# **MEGAPOINTER™**









MegaPointer™

**ENGLISH VERSION** 



# USER MANUAL VERSION 4.1



## **OVERVIEW**

MegaPointer is a professional software for multimedia presentations, interactive lessons, corporate demonstrations, special marking tool for web conferences and analysis of graphs and tables.

• It uses interactive real-time vector graphics features to facilitate the transmission of information, demonstration of texts, figures, tables and graphs.

MegaPointer 4 is available exclusively with the Premium model interface (MegaPointer Premium – version 4).

### Main features:

- New retractable interface with transparent mode;
- Vector marking arrows (in 2 sizes);
- Adjustable **spotlight** tool with the new spotlight menu;
- Digital clock;
- Digital timer and clock (control presentation duration);
- Transparent circular markers;
- Transparent rectangular markers (vertical and horizontal);
- MegaPointer Cursor (MegaCursor) in various colors for better visualization of the mouse pointer - new MegaCursor menu;
- MegaPointer Hand (movable pointing hand);
- Vector gallery (8 markers new star marker);
- Whiteboard, Blackboard and Greenboard for demonstration purposes;
- New color menu with 20 colors available;
- Screen writing pen (freehand drawing);
- Highlighter pen;
- New pen size and line style control menu;
- Geometric shapes: lines, arrow lines, circles, ellipses, rectangles and squares;
- Symbols of right and wrong for classes and demonstrations;
- Numbering and line numbering;
- Text boxes in 2 sizes that can be moved on the screen;
- New circle tags for letters and numbers.
- Black interval screen or pause screen;
- White interval screen to illuminate the presentation room.

A complete set of tools for demonstrations, pointing and annotating directly on top of slides, animations, web conferences and videos (real-time effects). MegaPointer Premium version 4 is faster and easier to use. Start using the most powerful demonstration tool for interactive multimedia presentations.

## USES

### AureoSoft MegaPointer can be used in:

- Classes with computer screens and interactive multimedia projectors (universities, schools and businesses).
- Business demonstrations.
- Web conference (marking tool for desktop sharing).
- Conferences and symposia.
- Scientific meetings.
- Courses and video lectures.
- Multimedia presentations in general.

### MegaPointer can also:

- Assist in the reading of texts, analysis of graphs and tables.
- Facilitate viewing the cursor using the MegaPointer Cursor (MegaCursor).

## **INTERFACE**

## **MEGAPOINTER PREMIUM**



- 1. MegaPointer Help.
- 2. Exit MegaPointer.
- 3. Pen tool.
- 4. Highlighter tool.
- **5.** Arrows selector button.
- 6. Eraser.
- 7. Line tool.
- 8. Arrow line tool.
- **9.** Unfilled square/rectangle tool.
- 10. Filled square/rectangle tool.
- **11.** Unfilled circle/ellipse tool.
- **12.** Filled circle/ellipse tool.
- **13.** Vector gallery button.
- 14. Bottom bar with digital clock.
- **15.** Digital timer button.
- 16. Interval screen button.
- **17.** Wrong symbol button.
- **18.** Right symbol button.
- 19. Circle tags button (for letters and numbers).20. Numbering tool (with/without line).
- **21.** Text box tool.
- 22. Whiteboard function (3 boards available).
- **23.** MegaPointer Hand button.
- 24. Spotlight button.
- 25. MegaCursor button.
- 26. Current selected color (open color menu).
- 27. Top bar.

## **HOW TO USE**

## **COLOR MENU**



- 1. Current selected color.Click the left mouse button to open the color menu. Click the right mouse button to close the color menu.
- 2. Click the left mouse button on this edge to close the color menu.

The selected color indicates the current color that will be used to annotate on the screen using the pen, highlighter pen and/or other drawing tools, besides the color of vector arrows and vector gallery markers. In order to select a color, click the left mouse button on the current selected color (number 1 on the figure above) to open the color menu. Then, left-click on the desired color to select it.

You can use the pen tool or any other drawing tool with the color menu open during a presentation (useful for faster color change).

You can also change the color by using the shortcuts below:

- Shortcut key "1" selects the red color.
- Shortcut key "2" selects the blue color.
- Shortcut key "**3**" selects the yellow color.
- Shortcut key "4" selects the green color (lime).

## **VECTOR ARROWS**



- Vector arrow.
  Left-click to close the arrows selector menu.
- 3. Left-click to add the desired arrow.
- 4. Arrows selector menu (arrows buttons and circular marker button).
- 5. Arrows selector button. Left-click to open the arrows selector menu. Right-click to close the arrows selector menu.

You can add unlimited vector arrows in 20 different colors and 2 sizes during your presentation by using the main interface (Arrows Selector Menu).

Firstly, click the left mouse button on the Arrows selector button (number 5 on the figure above) to open the arrows selector menu. Then, left-click on the desired arrow button to add a vector arrow (normal size). Right-click on the arrows selector buttons to show a small arrow on the screen.

You can rotate each arrow independently by using the rotation menu. Double-click the left mouse button on the desired arrow to show the menu. Click on the buttons to rotate the arrow (either clockwise or counterclockwise directions). The circular green button toggles the transparency of the current arrow.



You can add the vector arrows by using the arrows selector menu or through shortcut keys specific for each arrow direction ("Q", "W", "E", "A", "D", "Z", "X", "C" as well as in the corresponding pad ("Numpad 1-9").



By using the specific shortcut key, the arrow will appear at the exact place of the mouse cursor.

## **DELETE EACH ARROW**

- You can also erase each arrow independently. Click the right mouse button over the desired arrow.
- Delete all arrows and other markers on the screen by clicking on the eraser tool at the interface of the program or by pressing the shortcut key "**Backspace**".

## **TRANSPARENT CIRCULAR MARKERS**



- Transparent circular marker.
  Left-click on the center of the arrows selector menu to add a red transparent circular marker (current selected color is red).
- You can choose the circular markers by clicking the left mouse button on the center of the vector arrows selector menu or by using the shortcut keys "S" or "Numpad 5" at the desired point of the screen to add the circular marker.
- All circular markers can be freely moved on the screen. You can either increase or decrease their size independently using the edit box (resizing box).

### **RESIZE THE MARKER**

Double-click the left mouse button on the desired marker to show the edit box. Use • the green squares to resize it freely on the screen (in real time).



### **DELETE A SINGLE MARKER**

Click the right mouse button on the marker.

## TRANSPARENT RECTANGULAR MARKERS



- The horizontal rectangular markers are extremely useful for the analysis of graphs and spreadsheets, and also to emphasize (or highlight) a single or a few lines on a long text. You can add the marker using the shortcut key "H".
- The vertical rectangular markers are useful to highlight columns in tables or spreadsheets. You can add unlimited vector markers on the screen to facilitate the demonstration. You can add vertical markers using the shortcut key "**V**".

### **RESIZE THE VERTICAL MARKER**

• **Double-click the left mouse button** on the desired marker to show the edit box. Use the green squares to resize it freely on the screen (in real time).



### **DELETE A SINGLE MARKER**

• Click the right mouse button on the marker.

## **MEGACURSOR**



- 1. Left-click to activate MegaCursor and MegaCursor menu. Right-click on this button to deactivate MegaCursor
- 2. MegaCursor menu.
- 3. MegaCursor.

MegaCursor follows the movement of the mouse pointer on the screen, facilitating the visualization and demonstration of structures on the screen. It is very useful for slides, videos and computer software menu demonstrations.

 Click the left mouse button over the MegaCursor button on the interface to activate it (initially in red color). You can select MegaCursor color by using the color buttons on the menu (6 colors available).

You can trigger MegaCursor using the following shortcut keys:

- "**R**" (red color).
- "G" (green color).
- "B" (blue color).
- "Y" (yellow color).
- "O" (white color).
- "P" (black color).

MegaCursor's menu can be freely moved on the screen. You can use the menu to:

- 1. Select or change MegaCursor color (6 schemes available).
- 2. Activate MegaCursor transparent mode.
- 3. Activate/deactivate MegaCursor.
- 4. Show/hide the mouse cursor during the presentation.

## **MEGACURSOR MENU**

You can find below the MegaCursor menu with the functionalities of its buttons explained.



- 1. Left-click to activate MegaCursor (or exit transparent mode). Right-click on this button to deactivate MegaCursor (with MegaCursor menu still visible).
- 2. Activate or select MegaCursor in red color.
- 3. Activate or select MegaCursor in yellow color.
- Close menu.
  Hide mouse cursor.
- 6. Activate MegaCursor transparent mode.
- 7. Deactivate MegaCursor.

## **MEGACURSOR TRANSPARENT MODE**



- The transparent mode of MegaCursor can be activated by pressing the shortcut key "SPACE" when the MegaCursor is active on the screen or through the button on the MegaCursor menu.
- Return to normal mode, either by pressing "SPACE" or by clicking the left mouse • button on the MegaCursor button of the interface or on the MegaCursor menu.

## HIDE MOUSE CURSOR



**1.** Left-click to hide the mouse cursor.

You can hide the mouse cursor (mouse pointer) while MegaCursor is active using the button shown on the picture above.

### **IMPORTANT:**



- 1. Top bar.
- By clicking the right mouse button on the top bar on the picture above you can activate MegaCursor without showing the mouse pointer.

## **MEGACURSOR WITH HIDDEN MOUSE CURSOR**



• By using MegaCursor without showing the mouse pointer, you can click the left mouse button on the desired location and it will remain in place. Click the left mouse button on the MegaCursor again to make it follow the mouse cursor (mouse pointer) movement.

## MEGACURSOR WITH VISIBLE MOUSE CURSOR



• Clicking the right mouse button on the screen while the MegaCursor is active with hidden mouse pointer, you can show the mouse pointer on the screen and MegaCursor will keep following the mouse pointer movement. This feature is useful to facilitate the demonstration of software menus in classes and lectures.

### **MEGAPOINTER HAND**



1. MegaPointer Hand. Left-click to activate the marker. Right-click on this button to deactivate it.

MegaPointer Hand is one of the main screen markers. MegaPointer Hand does not follow the mouse cursor. It can be moved ("dragged") freely on the screen. In order to move the hand, click the left mouse button on the hand, keep the left mouse button pressed and move the hand to the desired location (drag movement).

The MegaPointer Hand can be easily visualized during a presentation for larger audiences and/or conference rooms (and can be used to point and demonstrate different topics, areas or structures (directly on top of images, videos or animations).

### ROTATE THE HAND



**Double-click the left mouse button** on the hand to show the rotation menu. Click on the buttons to rotate the hand (either clockwise or counterclockwise direction). The circular button toggles the transparency of the marker.

### **DEACTIVATE MEGAPOINTER HAND**

 Click the right mouse button on the marker or right-click on the MegaPointer hand button of the main interface.

## **SPOTLIGHT**



• The spotlight function highlights key important areas during a presentation. The figure above displays the use of the spotlight with MegaCursor.



- 1. Spotlight button. Left-click to activate the spotlight (with the spotlight menu). Right-click to deactivate it.
- **Turn on** the spotlight using the spotlight button on the interface of MegaPointer (leftclick on it) or using the shortcut "+".
- **Turn off** the spotlight using the shortcut key "-" or by clicking the right mouse button on the spotlight button.

## **CONTROL THE SIZE OF THE SPOT AREA**

You can control the size of the spot area using the mouse scroll wheel or using the spotlight menu.

- Mouse scroll up: increase the spotlight area. •
- Mouse scroll down: decrease the spotlight area. •

### SPOTLIGHT MENU



- 1. Activate/deactivate the spotlight. Left-click to activate/deactivate the spotlight function (toggle). Rghtclick to deactivate the spotlight (turn it off).
- 2. Left-click to increase the spotlight area.
- Close spotlight menu.
  Left-click to decrease the spotlight area.

The spotlight menu can be freely moved on the screen and positioned at the best place to control de spotlight during a presentation (according to your preference).

## **ERASER**



- 1. Eraser. Left-click to erase all markers on the screen, except MegaCursor, MegaPointer Hand and the spotlight function.
- The Eraser has the function to delete all markers on the screen, except MegaCursor, MegaPointer Hand and the spotlight.
- You can use the shortcut key "Backspace" to erase the screen markers anytime.

## **RIGHT AND WRONG SYMBOLS**



- Right symbol button. Left-click to add a right symbol.
  Wrong symbol button. Left-click to add a wrong symbol.
- The right and wrong symbols are useful for demonstrations and interactive lessons. ٠
- You can add the right symbol using the shortcut key "."(dot key on the keyboard).
- You can add the wrong symbol on the screen using the shortcut key "," (comma key • on the keyboard).
- You can resize the right and wrong symbols using the edit box. Double-click the left ٠ mouse button on the desired symbol to change its size.

### **DELETE THE SYMBOL**

Click the right mouse button on the symbol. •

## NUMBERING AND LINE NUMBERING



- 1. Numbering button (with or without line).
- The numbering tool of MegaPointer Premium is useful to define various structures on the screen to be explained. It is also useful to assist in captions of photos, screen captures, videos and manuals.
- The numbering and line numbering can be freely moved on the screen.
- You can add the numbering (without line) through the shortcut key "N" anywhere on the screen. You can activate the line numbering function by using the shortcut key "5" anywhere on the screen (while MegaPointer application is focused).
- You can add multiple line numberings while the draw tool is active (gray pen cursor is visible) and draw mode is ON. If you want to stop drawing lines, right-click on any area of the screen or left-click on the draw mode icon.



Draw mode icon

#### **DELETE EACH NUMBERING ITEM**

• Click the right mouse button on the number.



- Numbering without line.
  Line numbering.

### **IMPORTANT:**

You can add multiple line numberings during the presentation, while the draw cursor is • active. This function facilitates the captions of photos, screen captures, videos and manuals. In order to deactivate the draw mode, right-click on any part of the presentation screen (while the draw cursor is visible).

## **CIRCLE TAGS**



1. Circle tags button. Left-click to add a black circle tag. Right-click to add a white circle tag.

The circle tags, available in 2 colors, allow for the typing of letters and/or numbers to assist on different types of captions during the presentations.

- These markers are also useful for interactive lessons about word formation (in many languages).
- You can use different styles of captions: 1a, 1b, 1c or A1, A2, A3.
- You can easily edit either texts or numbers during a presentation (the numbering tool is updated automatically).

The circle tags can be used in 2 colors (black or white). Left-click on the circle tags button (MegaPointer – interface) to add a black circle tag. Right-click on the circle tags button to add a white circle tag.

### DELETE EACH CIRCLE TAG MARKER

• Click the right mouse button on the border of the circle tag to delete it.

## WHITEBOARD FUNCTION

## WHITEBOARD, BLACKBOARD AND GREENBOARD



- 1. Whiteboard function: activate the whiteboard and board menu. You can use the board menu to select the board color (3 board colors)
- The "Whiteboard" function lets you open three types of demonstration board: traditional whiteboard, blackboard and greenboard. Each board can be displayed either in normal mode or in glass mode. The glass mode (transparent board) allows you to write and draw freely on the board, highlighting topics during a presentation (while background slide, image or video is partially visible), similar to tracing effect.
- To activate the whiteboard, click the left mouse button on the whiteboard button (MegaPointer interface).
- You can change the board color in real time, by using the board menu (at the top of the screen). This menu can be moved freely on the screen.

## WHITEBOARD



# BLACKBOARD

🖉	
×O	
٩.	
▲ 01:57 ▲	

# GREENBOARD

1 X9/1 7 X	
R 🗸	
ΤZ	
۶Z	
6 2	
A 01:58 A	

## **BOARD MENU**



- Actavate/deactivate glass mode (or transparent board).
  Whiteboard.
- 3. Blackboard.
- Greenboard.
  Close board.
- You can also close the current board by clicking either the left or right mouse button on the whiteboard button (MegaPointer interface). You can activate/deactivate the board ٠ by pressing "F6".

## PEN AND HIGHLIGHTER PEN



- **1.** Pen (freehand drawing).
- 2. Highlighter pen (marker pen).

These features allow the design on the screen in real time (live drawing). Each line added can be moved freely and deleted independently. You can write in real time directly on top of videos, animations and slides.

- The pen can be triggered clicking (left-click) the pen button on the main interface or by using the shortcut key "F12".
- The **highlighter pen** can be activated by clicking (**left-click**) on the button of the main interface or by using the keyboard shortcut "**F11**".
- Turn off the **pen/highlight pen** by clicking the **right mouse button** while using the draw cursor or left-click on the draw mode icon.



### **IMPORTANT:**

You can select the pen and highlighter pen size and line style, using the pen size and line style control menu (<u>Click to know more about this menu</u>).

## DELETE EACH ANNOTATION

• Click the right mouse button on the desired annotation to delete it.

## **GEOMETRIC FIGURES**

## LINES AND ARROW LINES



- **1.** Line button.
- 2. Arrow line button. Left-click to activate the arrow line drawing function. Right-click to open the pen size and line style menu (to control the size and style of the lines).
- After activating the drawing line function, the cursor will change its format to a pen. Next, simply click the desired location for the beginning of the line and drag to the desired position. After releasing the left mouse button the line is drawn in the selected color.
- You can activate the function of drawing lines with the shortcut key "L" and the arrow lines with the shortcut key "U".
- Lines can be moved freely on the presentation screen.
- Turn off the lines/arrow lines drawing by clicking the **right mouse button** while using the draw cursor (or left-click the draw mode icon).



### **IMPORTANT:**

You can select the line size and style, using the pen size and line style control menu (<u>Click to</u> <u>know more about this menu</u>).

### DELETE EACH LINE INDEPENDENTLY

• You can independently delete each line by clicking the **right mouse button** on the desired line or arrow line.

## **SQUARES / RECTANGLES**



- 1. Unfilled squares/rectangles.
- 2. Filled squares/rectangles. Left-click to draw a transparent square/rectangle polygon. Right-click to draw an opaque polygon (solid non-transparent fill).
- You can use the square or rectangular drawing figures, with or without fill. The unfilled rectangular figures can be activated using the shortcut "K" or by clicking the unfilled square button on the main interface. The filled rectangular figures can be activated using the shortcut "F8" or by clicking the unfilled square button on the main interface.

### **RESIZE FIGURES**

- Double-click the left mouse button on the figure to show the edit box. Use the green squares to resize it freely on the screen (in real time).
- Turn off the geometric figure drawing by clicking the **right mouse button** while using the draw cursor (or left-click the draw mode icon).



### **DELETE THE POLYGON**

• Right-click on the desired polygon to delete it.

### **CIRCLES / ELLIPSES**



- **1.** Unfilled circles/ellipses.
- 2. Filled circles/ellipses. Left-click to draw a transparent circle/ellipse. Right-click to draw an opaque circle/ellipse (solid non-transparent fill).
- You can use filled and/or unfilled circular figures during the presentation. The unfilled circular figures can be activated with the shortcut "J" or by clicking the unfilled circle button on the interface of the program. The filled circular figures can be activated with the shortcut "F9" or by clicking the unfilled circle button on the interface.

### **RESIZE FIGURES**

- Double-click the left mouse button on the figure to show the edit box. Use the green squares to resize it freely on the screen (in real time).
- Turn off the geometric figure drawing by clicking the **right mouse button** while using the draw cursor (or left-click the draw mode icon).



### **DELETE EACH FIGURE**

• Click the right mouse button on the desired figure (to delete it independently).

## PEN SIZE AND LINE STYLE CONTROL MENU



- 1. Activate the pen tool (freehand drawing).
- 2. Decrease pen and line size (pen tool, lines, arrow lines and unfilled squares or circles).
- 3. Current pen/line size (1 to 7).
- 4. Increase pen and line size (pen tool, lines, arrow lines and unfilled squares or circles).
- 5. Select solid line style (pen, lines, arrow lines and unfilled squares or circles).
- 6. Close menu.
- Select dashed line style (pen, lines, arrow lines and unfilled squares or circles).
  Select dotted line style (pen, lines, arrow lines and unfilled squares or circles).
- 9. Increase highlighter pen size.
- **10.** Current highlighter pen size.
- **11.** Decrease highlighter pen size.
- **12.** Activate highlighter pen tool.

This menu controls the pen size and the line styles of the pen, highlighter pen, lines (including the line numbering), arrow lines and the size of the lines of the unfilled polygons or circles.

- It can also be used to activate the pen and highlighter pen during the presentation. ٠
- You can open this menu by clicking the **right mouse button** on the annotation and • drawing tools (pen, highlighter pen, line, arrow line, unfilled square and unfilled circle button).

## **TEXT BOX TOOL**



- Text box tool. Left-click to add a normal sized text box. Right-click to add the bigger text box.
  Bigger text box (with green highlight effect activated).
- 3. Normal sized text box with edit box. Double-click the left mouse button on the green squares to make the desired text box transparent (double-click the left mouse button again to return to opaque view - no transparency).
- You can activate the text box with the keyboard shortcut "T" and insert it at the desired location of the presentation screen (depending on the mouse cursor position).

### **RESIZE TEXT BOX**

- Double-click the left mouse button on the surrounding dark area of the text box to show the edit box (with 2 green squares). Use the green squares to resize it horizontally on the screen (in real time).
- Highlight the desired text box for increased visibility and attention by clicking the right mouse button on the text background. Return to the white color background by clicking the left mouse button on the text.
- Text boxes can be moved freely on screen and deleted individually. You can delete each text box by clicking the right mouse button on the surrounding dark area of the text box.

### **TEXT BOXES IN 2 SIZES**

Normal sized text box – left-click on the text box button.

Bigger text box – right-click on the text box button.

### **VECTOR GALLERY**



- **1.** Vector gallery button (open vector gallery menu).
- 2. Unfilled small triangle button. Left-click on the desired vector marker to select it. Then left-click on the areas of the screen to add the markers.
- 3. Left-click to close the vector gallery menu.
- The vector gallery is very useful to trace areas, borders and to mark small structures on the presentation screen in real time.
- The gallery has 8 different vectorial markers that can be freely moved independently and also deleted. To delete a gallery marker just right-click on it.

You can activate some of these markers using keyboard shortcuts:

- Press key "6" filled small triangle;
- Press key "7" filled small square;
- Press key "8" asterisk;
- Press key "9" filled small circle;
- Press key "0" unfilled small circle.

### **DELETE EACH MARKER**

• Click the right mouse button on the marker.

## **RETRACTABLE INTERFACE WITH TRANSPARENT MODE**



- 1. Top bar. Left-click to retract the interface (**ultracompact mode**). Left-click again on the top bar to show the complete interface.
- 2. Bottom bar with digital clock in transparent mode. Left-click on this bar to retract the interface (ultracompact mode). Right-click to enter the **transparent interface** mode. If the transparent mode is already active, right-click on the bottom bar to exit the transparent interface mode.
- New retractable interface left-click on the top bar to enter the ultracompact mode. Left-click on the top bar to show the whole interface.
- MegaPointer 4 interface has a new transparent mode. You can activate the transparent mode by clicking the right mouse button on the bottom bar (with clock). Right-click again on the bottom bar to exit transparent mode.
- The transparent mode is very useful to access the main buttons and functions during your presentation in a more discreet visualization.

## **DIGITAL TIMER**



- 1. Digital timer button. Left-click to show the digital timer. Right-click to hide it.
- Presentation duration (you must activate the timer using the start timer button number 8 of the figure above).
- **3.** Digital timer window.
- **4.** Close digital timer window.
- **5.** Current time.
- 6. Reset timer.
- 7. Pause timer
- 8. Start timer.
- The timer function is especially useful for monitoring the duration of your presentation. It displays the presentation duration (in white color) and the current time (in green color).
- The timer can be displayed by pressing the shortcut key "**F7**" or by clicking the left mouse button on the digital timer button on the MegaPointer interface.
- Click the right mouse button on the timer to hide it, or press the shortcut key "F7" or just left-click on the close button on the timer. You can also hide the timer by clicking the right mouse button on the digital timer button (MegaPointer interface).

## **INTERVAL SCREENS**



1. Interval screen button (white and black screens).

MegaPointer Premium features 2 interval screens: black or white. The white screen is also useful to briefly illuminate the presentation room when the lights are off.

- The black screen is activated by clicking the **left mouse button** on the interval screen button.
- The white screen is activated by clicking the **right mouse button** on the interval screen button.
- Click on the interval screen or on the MegaPointer icon in the upper left corner of the screen to exit interval mode.

## SUPPORT

When contacting our support, please include the current version of the Software, Windows® version, hardware configuration and detailed description of the problem and how to reproduce it. The support is free for our clients.

For support, please contact us:

## AureoSoft Support Center

www.aureosoft.com/support.html

## COPYRIGHT

#### Copyright

© 2013 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All rights reserved. This Software application and accompanying documentation are copyrighted with all rights reserved. No part of this publication (logos, packaging, content) may be reproduced, transmitted, transcribed, or translated into any language in any form without the written permission of AureoSoft.

- This Software application, manual and any accompanying documentation are protected by Brazilian and International laws for intellectual property protection.
- Duplication by any means is prohibited and constitutes copyright infringement.
- You are welcome to share the trial version of the Software for evaluation purposes.
- You are responsible for the content of your private information required to register the Software license, and for the confidentiality of your Software registration password (key).

#### Trademarks

MegaPointer and AureoSoft are trademarks of AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All other trademarks and/or product names mentioned herein are trademarks or registered trademarks of their respective owners.

#### About License Agreement

Please read carefully the End-User License Agreement during the setup procedure of the Software on your computer (EULA). The Software will be installed only after your full acceptance of the EULA.

You are granted a limited license to use the Software. The Software can be used or copied only in accordance with the terms of its License of Use.

#### Free Trial Period, Our Warranty, and Limitation of Liability

You can test the Software for free during 15 days after installation ("trial period"). The features are guaranteed as specified on AureoSoft's website in the "Overview" page of the Software, and should be tested by you during the trial period. If you have any dissatisfaction with such features, please leave a message in the "Support" section of AureoSoft's website. If you do not like the Software by the end of the trial period, uninstall it immediately. At the end of the trial period, the Software will stop working, unless you make (i) a payment for the Software license and (ii) the Software activation using your registered password (key). Our responsibility for the Software is limited to the maximum amount received for the license price. The Software is provided "as is". In no event shall the Licensor (AureoSoft) or any of its affiliates be liable for any consequential, special, incidental or indirect damages of any kind arising out of the delivery, performance or use of the Software, to the maximum extent permitted by applicable law. While the Software has been developed with great care and tested thoroughly, it is not possible to warrant that the Software is error free. The Software is not designed or intended to be used in any activity that may cause personal injury, death or any other severe damage or loss.

It is prohibited to disassemble, alter or perform unlicensed copy of the registered version of the Software. The intellectual property laws, including copyright, patent, trademark and unfair competition, apply for both civil and criminal implications.

MegaPointer™

**VERSÃO EM PORTUGUÊS** 



# MANUAL DO USUÁRIO VERSÃO 4.1



# APRESENTAÇÃO

O **MegaPointer** é um software profissional para apresentações multimídia, aulas interativas, demonstrações empresariais, demonstrações por vídeo conferência (web conference) e análise de gráficos ou tabelas, com efeitos em tempo real sobre slides, animações e vídeos.

- Utiliza recursos gráficos vetoriais interativos que visam facilitar a transmissão de informações durante a demonstração de slides, vídeos, figuras, tabelas e gráficos.
- Anteriormente produzido em 2 modelos (Compact e Premium), o MegaPointer versão 4 será disponibilizado exclusivamente no modelo **Premium**, uma vez que foi totalmente aprimorado para o uso ultracompacto em apresentações e aulas multimídia.
- A nova interface possui o **modo transparente** de visualização, para acessar os comandos de maneira ainda mais discreta durante o uso.

Confira abaixo os principais recursos do MegaPointer 4 Premium:

- Setas vetorias de marcação;
- Função "Spotlight" ou foco de luz ajustável com novo menu de controle;
- **Relógio** digital;
- Timer/Cronômetro com relógio (móvel na tela);
- Marcadores circulares transparentes;
- Marcadores horizontais transparentes;
- Marcadores verticais transparentes;
- MegaPointer Cursor com novo menu para maior facilidade de uso;
- Novo apontador: MegaPointer Hand (mão móvel na tela);
- · Galeria de marcadores vetoriais com 8 marcadores;
- Função "whiteboard" com 3 cores de quadros (branco, preto e verde);
- Seletor de cores com 20 cores disponíveis;
- Caneta para escrita na tela;
- Caneta marcadora (tipo marca-texto);
- **Desenho de figuras geométricas**: linhas, linhas com setas, círculos, elipses, retângulos e quadrados;
- Símbolos de certo e errado;
- Numeração simples e numeração com linha para legendas;
- Textos que podem ser movidos e redimensionados na tela;
- Novos marcadores circulares para letras e/ou números.
- Tela preta de intervalo ou tela de pausa;
- Tela branca de intervalo para iluminar a apresentação.

A versão 4 do MegaPointer está mais rápida e fácil de usar. Utilize agora estes poderosos recursos em suas aulas e apresentações multimídia, com efeitos e múltiplos marcadores em tempo real, apontando sobre slides, animações e vídeos.

## USOS

### O AureoSoft MegaPointer pode ser usado em:

- Aulas com computador, telas interativas ou projetores multimídia em universidades, escolas e empresas.
- Demonstrações empresariais.
- Demonstrações por web conference.
- Congressos e simpósios.
- Conferências.
- Encontros científicos.
- Cursos e video-aulas.
- Apresentações multimídia em geral.

O MegaPointer pode ser também utilizado como:

- Auxiliar na leitura de textos, análise de gráficos e tabelas para uso pessoal.
- Facilitar a visualização do cursor, utilizando o MegaPointer Cursor.

# INTERFACE (PAINEL DE CONTROLE)

## **MEGAPOINTER PREMIUM**



- Ajuda do Programa.
  Fechar MegaPointer.
- 3. Caneta.
- 4. Marca-texto.
- 5. Botão do seletor das setas (para abrir seletor da setas).
- 6. Apagador.
- 7. Linha.
- 8. Linha com seta.
- 9. Quadrado/retângulo (sem preenchimento).
- 10. Quadrado/retângulo (com preenchimento).
- **11.** Círculo/elipse (sem preenchimento).
- 12. Círculo/elipses (com preenchimento).
- 13. Galeria de marcadores.
- 14. Barra inferior com relógio digital.
- 15. Timer/cronômetro (controle do tempo da apresentação).
- 16. Botão das telas de intervalo (tela branca e tela preta).
- **17.** Símbolo de errado.
- 18. Símbolo de certo.
- 19. Círculo para legenda (para letras e números).20. Numeração (com ou sem linha).
- 21. Função de texto.
- 22. Função "whiteboard" com 3 tipos de quadros.
- 23. MegaPointer Hand (mâo marcadora).
- 24. Foco de luz ou "spotlight".
- 25. MegaCursor.
- 26. Cor atual selecionada (abrir seletor de cores).
- 27. Barra do topo.

# **COMO USAR**

## MENU DE SELEÇÃO DE CORES



- Cor atual selecionada. Clique o botão esquerdo do mouse sobre a cor atual selecionada para abrir o menu de seleção de cores. Clique o botão direito do mouse sobre a cor para fechar o menu.
- 2. Borda do menu de cores. Clique o botão esquerdo do mouse para fechar o menu de seleção de cores.

Para selecionar a cor das canetas, linhas, setas e demais figuras geométricas, clique na **cor atual selecionada** (inicialmente na cor vermelha) para abrir o menu de seleção de cores. Clique o botão esquerdo do mouse na cor desejada (no menu de seleção).

Após a escolha da cor, clique no botão da interface para ativar a função desejada, como a caneta tradicional, caneta marca-texto, linha, linha com seta, setas vetoriais ou outras figuras geométricas. Você pode alterar a cor antes de desenhar na tela, basta clicar na cor desejada no menu de seleção de cores.

Você também pode alterar a cor atual selecionada utilizando as seguintes teclas de atalho:

- Tecla "1" seleciona a cor vermelha.
- Tecla "2" seleciona a cor azul.
- Tecla "**3**" seleciona a cor amarela.
- Tecla "4" seleciona a cor verde claro.

## **SETAS VETORIAIS**



- 1. Seta vetorial.
- 2. Clique o botão esquerdo do mouse para fechar o seletor das setas.
- 3. Clique o botão esquerdo do mouse para adicionar uma seta para a direita.
- 4. Seletor das setas vetoriais (com botões para as setas em diferentes direções e marcador circular).
- 5. Botão para abrir seletor das setas. Clique o botão esquerdo do mouse para abrir o seletor das setas. Clique o botão direito do mouse para fechar o seletor das setas.

O MegaPointer permite adicionar setas vetoriais ilimitadas nas **20 cores disponíveis** (em 2 tamanhos). Estas setas podem ser movidas e posicionadas livremente na tela.

- Clique o **botão esquerdo** do mouse no **botão do seletor das setas vetoriais** localizado na interface do MegaPointer para abrir o seletor das setas.
- Após a abertura do seletor das setas vetoriais, escolha a(s) seta(s) desejada(s) para utilizar na apresentação. Basta clicar o **botão esquerdo** do mouse no botão com a(s) seta(s) desejada(s), para adicionar uma ou mais setas de tamanho maior ou tradicional. Clique o **botão esquerdo** do mouse no centro do seletor das setas para utilizar o marcador circular transparente.

**IMPORTANTE:** A versão 4 do MegaPointer, permite adicionar setas vetoriais de menor tamanho. Para utilizar as setas menores, clique o **botão direito** do mouse no botão com a direção da seta desejada no seletor das setas.

Além de utilizar o **seletor de setas** da interface do MegaPointer, você poderá utilizar **teclas de atalho** específicas para cada direção da seta ("Q","W", "E", "A", "D", "Z", "X", "C", bem como as correspondentes no teclado numérico ("Numpad 1 a 9"). Veja a seguir:



Ao pressionar as teclas de atalho, as setas e/ou o marcador circular transparente aparecerão no **local exato da ponteira do mouse** (cursor do Windows).

## **MOVIMENTAÇÃO DAS SETAS**

- Para mover uma seta vetorial na tela, clique o botão esquerdo do mouse sobre a seta desejada, mantenha o botão esquerdo pressionado e arraste a seta até o local desejado. No local desejado, solte o botão esquerdo do mouse (a seta permanecerá na posição colocada).
- Cada seta pode ser rodada na tela com o menu de rotação. Para visualizar o menu de rotação, dê um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre a seta desejada. O botão central altera a transparência da seta selecionada. Clique o botão esquerdo do mouse no botão central para ativar a transparência da seta (clique novamente no mesmo botão para voltar ao modo normal).



## PARA APAGAR A SETA

- Podemos apagar independentemente cada seta adicionada na tela. Basta clicar o **botão direito** do mouse sobre a seta desejada.
- Para apagar todas as setas e demais marcadores na tela, utilize o apagador na interface do programa ou a tecla de atalho "Backspace".

## MARCADORES CIRCULARES TRANSPARENTES



- **1.** Marcador circular transparente.
- 2. Clique com o botão esquerdo no centro do seletor das setas para adicionar um marcador circular na tela (cor vermelha selecionada).
- Os marcadores circulares são acionados através do centro do seletor das setas vetoriais ou através de teclas de atalho específicas ("S" ou "Numpad 5" no ponto desejado na tela, de acordo com a posição do cursor).
- Podem ser movidos livremente na tela e redimensionados.

### PARA ALTERAR O TAMANHO DO MARCADOR

 Dê um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre o marcador desejado para mostrar a caixa de edição ("edit box"). Utilize os quadrados verdes da caixa de edição para aumentar ou diminuir o marcador.



### PARA APAGAR O MARCADOR

• Clique com o botão direito do mouse sobre o marcador.



## MARCADORES RETANGULARES TRANSPARENTES

 Os marcadores retangulares são úteis para análise de gráficos e planilhas, bem como para destacar linhas de texto para leitura. Podemos adicionar o marcador retangular horizontal utilizando a tecla de atalho "H" e o marcador retangular vertical com a tecla de atalho "V". Ao pressionar a tecla de atalho, o marcador aparecerá no local do cursor (ponteira do mouse).

### PARA ALTERAR O TAMANHO DO MARCADOR

 Dê um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre o marcador desejado para mostrar a caixa de edição ("edit box"). Utilize os quadrados verdes da caixa de edição para aumentar/diminuir o marcador.



### PARA APAGAR O MARCADOR

• Clique com o botão direito do mouse sobre o marcador.

## MEGACURSOR



- 1. Clique o botão esquerdo do mouse no botão do MegaCursor para ativá-lo. Clique o botão direito do mouse no botão para desativar o MegaCursor.
- 2. Menu do MegaCursor.
- 3. MegaCursor.

O **MegaCursor** acompanha o movimento da ponteira do mouse na tela, permitindo a demonstração precisa de diversas áreas ou estruturas na tela. É uma ponteira interativa de maior tamanho para apontar sobre slides, animações, vídeos e menus de aplicativos.

Podemos acionar o MegaCursor utilizando as seguintes teclas de atalho:

- "**R**" (cor vermelha).
- "G" (cor verde).
- "B" (cor azul).
- "Y" (cor amarela).
- "O" (cor branca).
- "**P**" (cor preta).

O menu do MegaCursor pode ser movido livremente na tela. Este menu permite:

- 1. Selecionar rapidamente a cor do MegaCursor (6 cores disponíveis).
- 2. Tornar o MegaCursor transparente (modo MegaCursor transparente).
- 3. Ativar/desativar o MegaCursor.
- 4. Mostrar/esconder a ponteira do mouse durante a apresentação.

## **MENU DO MEGACURSOR**

Veja abaixo o menu de controle do MegaCursor:



- 1. Clique o botão esquerdo do mouse para ativar o MegaCursor (ou para sair do modo MegaCursor transparente). Clique o botão direito do mouse para desativar o MegaCursor e manter o menu ativo na tela.

- Seleciona MegaCursor na cor vermelha.
  Seleciona MegaCursor na cor amarela.
  Fecha menu sem desativar o MegaCursor.
- 5. Esconde a ponteira do mouse (cursor).
- Ativa modo transparente do MegaCursor.
  Desativa MegaCursor (sem fechar o menu).

## MODO MEGACURSOR TRANSPARENTE



- O modo transparente do MegaCursor pode ser ativado pressionando a tecla "SPACE" quando o MegaCursor estiver ativo na tela ou através do botão específico para o modo transparente, no menu do MegaCursor.
- Para retornar ao modo normal, basta pressionar novamente a tecla "SPACE" ou clicar o botão esquerdo do mouse na interface do MegaPointer (ou sobre uma das 6 cores do menu do MegaCursor).

## **ESCONDER A PONTEIRA DO MOUSE**



1. Botão para esconder a ponteira do mouse (cursor).

Para esconder a ponteira do mouse, clique o botão esquerdo do mouse no botão específico no menu do MegaCursor (veja a foto acima).

## **IMPORTANTE:**



- 1. Barra do topo.
- Clique o botão direito do mouse sobre a barra do topo do MegaPointer para ativar o MegaCursor **sem mostrar a ponteira do mouse** (cursor).

## **MEGACURSOR COM A PONTEIRA DO MOUSE ESCONDIDA**



- Quando utilizar o MegaCursor sem mostrar a ponteira do mouse, você poderá deixar o MegaCursor no local desejado, clicando o botão esquerdo do mouse. Para novamente utilizar o MegaCursor, basta clicar novamente o botão esquerdo do mouse sobre o mesmo (o MegaCursor voltará a seguir os movimentos da ponteira do mouse).
- Com o MegaCursor ativo sem a ponteira do mouse visível (cursor escondido), clique o botão direito do mouse na tela de apresentação para mostrar novamente a ponteira do mouse e continuar com utilizando o MegaCursor (cursor e MegaCursor visíveis).

## **MEGACURSOR COM A PONTEIRA DO MOUSE VISÍVEL**

 A utilização do cursor e do MegaCursor em conjunto permite a demonstração de menus de aplicativos em aulas e palestras, permitindo clicar livremente para mudar os slides da apresentação e/ou ativar funções de outros aplicativos. Veja a figura abaixo.



• MegaCursor segue a ponteira do mouse para melhor visualização, sem alterar o cursor do sistema operacional do computador.

## **MEGAPOINTER HAND (MÃO MARCADORA)**



1. MegaPointer Hand (Mão Marcadora). Clique o botão esquerdo do mouse sobre o botão da mão marcadora para ativar o marcador na tela. Clique o botão direito do mouse no botão indicado na figura acima para desativar a mão marcadora.

A mão marcadora é um dos marcadores principais do MegaPointer, juntamente com o MegaCursor. O MegaPointer Hand não segue a ponteira do mouse, podendo ser movido livremente na tela e posicionado no local desejado. Para mover a mão marcadora, clique o botão esquerdo do mouse sobre a mesma, mantenha o botão esquerdo pressionado e arraste a "mãozinha" até o local desejado.

O marcador pode ser facilmente visualizado a longa distância durante a apresentação e permite a demonstração de diversos tipos de assuntos, áreas ou estruturas na tela.

## PARA RODAR A MÃO MARCADORA



Dê um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre a mão marcadora para visualizar o menu de rotação. Após aparecer o menu, clique nos botões com as setas para rodar a "mãozinha". O botão central controla a transparência do marcador (alterna entre modo normal e modo transparente).

### PARA APAGAR CADA NÚMERO NA TELA

Clique com o botão direito do mouse sobre o número.

# FUNÇÃO SPOTLIGHT OU FOCO DE LUZ



 A função de foco de luz permite o destaque de pontos importantes durante a apresentação. Na figura acima, vemos o uso da função foco de luz juntamente com o MegaCursor.



- **1.** Botão do foco de luz ou "spotlight".
- Você pode ativar a função "spotlight" utilizando o botão próprio na interface do MegaPointer (clique com o botão esquerdo sobre o mesmo) ou através da tecla de atalho "+".
- Para desativar a função "spotlight" utilize a tecla de atalho "-" ou clique o botão esquerdo ou direito do mouse sobre o botão de "spotlight" na interface do MegaPointer (ou no botão do "spotlight" no menu de controle do "spotlight").

## PARA AJUSTAR O TAMANHO DO FOCO DE LUZ

A versão 4 do MegaPointer traz o novo menu para controlar a função "spotlight" ou foco de luz. Desta forma, você poderá ativar ou desativar rapidamente o foco de luz, além de aumentar ou diminuir o foco. Veja abaixo o menu do foco de luz.

### MENU DO FOCO DE LUZ



- 1. Ativa ou desativa o foco de luz. Clique o botão esquerdo do mouse para ativar/desativar o "spotlight".
- **2.** Aumenta o foco de luz.
- 3. Fecha menu do foco de luz (permanecendo o "spotlight" ativo).
- 4. Diminui o foco de luz.

O menu do "spotlight" pode ser movido livremente na tela e posicionando na sua posição preferida para rápido acesso durante a apresentação.

Além de utilizar o menu do "spotlight, você pode alterar o tamanho do foco de luz utilizando o botão de rolagem do mouse ("**scroll**" ou roda do mouse), quando o foco de luz estiver ativo.

- Ao girar o botão de "scroll" para cima: aumenta o foco de luz.
- Ao girar o botão de "scroll" para baixo: diminui o foco de luz ("spotlight").

## APAGADOR



- 1. Apagador. Clique o botão esquerdo do mouse para apagar todos os marcadores da tela de apresentação.
- O Apagador tem como função apagar todos os marcadores na tela, com exceção do MegaCursor, a mão marcadora (MegaPointer Hand) e da função "spotlight" ou foco de luz.
- Para maior velocidade e praticidade durante a apresentação, você poderá utilizar a tecla de atalho "**Backspace**" para realizar a função do apagador.

## SÍMBOLOS DE CERTO E ERRADO



- Botão para ativar o símbolo de certo.
  Botão para ativar o símbolo de errado.
- Os botões de certo e errado, adicionam na tela de apresentação marcadores de certo ou errado. Desta forma, facilitam a correção interativa de provas e questões de múltipla escolha.
- Você pode adicionar o marcador de certo no local do cursor do mouse, utilizando a tecla de atalho "." (tecla do símbolo ponto no teclado).
- Para adicionar o símbolo ou marcador de errado utilize a tecla de atalho "," (tecla de vírgula no teclado).
- Você também pode alterar o tamanho dos símbolos de certo e errado utilizando a • caixa de edição ("edit box"). Basta dar um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre o símbolo desejado para mostrar a caixa de edição e alterar o tamanho do símbolo.

### PARA APAGAR O SÍMBOLO

• Clique com o botão direito do mouse sobre o símbolo.

## NUMERAÇÃO E NUMERAÇÃO COM LINHA



- 1. Botão de numeração (com ou sem linha).
- A função de numeração do MegaPointer Premium é bastante útil para demonstrar ordenadamente diversas estruturas na tela de apresentação para serem explicadas com maior didática. Também é útil para auxiliar na legenda de programas, manuais e fotos para captura.
- A numeração e a numeração com linha são completamente móveis na tela.
- Para ativar a numeração com linha, clique o botão esquerdo do mouse no botão de numeração. Para ativar a numeração sem linha, clique o botão direito do mouse sobre o botão da função. Você pode adicionar a numeração **sem linha** através da tecla de atalho "N" em qualquer ponto da tela. Para ativar a numeração com linha, utilize a tecla "5" do teclado.
- Ao ativar a numeração com linha, você poderá adicionar inúmeras marcações na tela (permite numerar uma imagem em segundos). Para parar de utilizar a função de numeração com linha, clique o **botão direito do mouse** na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o **botão esquerdo do mouse** sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



Modo de desenho ativo (ON)

### PARA APAGAR CADA NÚMERO NA TELA

• Clique com o botão direito do mouse sobre o número.



- Numeração sem linha. A cada marcador adicionado, o número será automaticamente aumentado.
  Numeração com linha. Após ativar a função de numeração, clique o botão esquerdo do mouse no local
- Numeração com linha. Após ativar a função de numeração, clique o botão esquerdo do mouse no local da legenda e arraste para desenhar a linha, ao soltar o botão esquerdo do mouse o marcador com o número aparecerá no final da linha desenhada.

### **IMPORTANTE:**

 A função de numeração com linha pode ser utilizada continuamente para legendar rapidamente uma foto ou imagem do vídeo, ou seja, você ativa a função e pode adicionar diversos marcadores com números e linhas. Para desativar a função, clique a qualquer momento o botão direito do mouse.

## **CÍRCULOS PARA LEGENDA**



1. Círculos para legenda. Clique o botão esquerdo do mouse sobre o botão indicado na figura acima para adicionar um círculo para legenda na cor preta. Clique o botão direito do mouse no botão do círculo para legenda para adicionar um círculo na cor branca.

Os círculos para legenda podem ser movidos livremente na tela de apresentação e permitem a digitação de letras e/ou números.

- Os círculos podem ser utilizados em aulas interativas de formação de palavras (em diversos idiomas).
- Permitem o uso de numeração com letras no estilo: 1a, 1b, 1c etc (ou A1, A2, A3).
- Permitem a rápida edição durante a apresentação, como a troca de um número por outro em determinada posição da legenda.

Os círculos para legenda estão disponíveis em 2 cores: preta e branca.

Para adicionar um círculo na cor preta, clique o botão esquerdo do mouse no botão específico para o marcador, na interface do MegaPointer (ver figura acima, número 1). Clique o botão direito do mouse no botão do círculo para legenda, para adicionar o marcador na cor branca.

## PARA APAGAR CADA CÍRCULO PARA LEGENDA NA TELA

• Clique com o botão direito do mouse sobre a borda do marcador desejado.

## FUNÇÃO "WHITEBOARD"

## **QUADROS BRANCO, PRETO E VERDE**



- 1. Botão da função "whiteboard": ativa o quadro branco. O menu do quadro permite escolher a cor do quadro. São 3 tipos de quadros: branco, verde e preto. Clique o botão esquerdo do mouse no botão do recurso "whiteboard" para ativar a função e o botão direito do mouse para desativá-la.
- A função "Whiteboard" permite abrir 3 tipos de quadros durante a demonstração: quadro branco tradicional, quadro preto e quadro verde. Cada quadro poderá ser visto em modo normal e modo "vidro" ou transparente. O modo "vidro" permite escrever e desenhar sobre o fundo (visto por transparência) ressaltando tópicos durante a apresentação.
- Para ativar os quadros de ensino, basta clicar o botão esquerdo do mouse no botão de whiteboard na interface do MegaPointer.
- Você poderá alterar a cor do quadro em tempo real, utilizando o menu do quadro (no topo da tela). Este menu poderá ser movido livremente na tela.

## QUADRO BRANCO



# QUADRO PRETO

10 Marco (1913)	
ŦŹ	
戸ア	
00	
<u>×0</u>	
in (	
A 01 : 57 A	

## QUADRO VERDE

 ${}^{\odot}\text{AureoSoft www.aureosoft.com}$ 

## **MENU DO QUADRO**



- 1. Ativa/desativa modo vidro (ou quadro transparente).

- Quadro branco.
  Quadro preto.
  Quadro verde.
  Fechar menu do quadro.
- Você pode fechar o quadro clicando novamente o botão esquerdo do mouse sobre o • botão de whiteboard na interface quando este estiver ativo ou clicando o botão direito do mouse no mesmo botão.
- Ative ou desative a função "whiteboard" com a tecla de atalho "F6". Para desativar o • quadro na tela, você pode utilizar o botão fechar do menu do quadro (clique o botão esquerdo do mouse sobre o mesmo).

## **CANETA E CANETA MARCA-TEXTO**



- 1. Caneta.
- 2. Caneta marca-texto.

Estas funções permitem o desenho na tela em tempo real. Cada traço adicionado pode ser movido livremente e apagado independente dos demais.

- A caneta pode ser acionada pelo botão próprio da interface ou pela tecla de atalho "F12".
- A caneta marcadora pode ser acionada pelo botão próprio da interface ou pela tecla de atalho "F11".
- Para parar de utilizar a função de desenho (caneta e marca-texto), clique o botão direito do mouse na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o botão esquerdo do mouse sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



### **IMPORTANTE:**

Você pode selecionar o tamanho do traço e o estilo das linhas com o novo menu de controle das canetas e linhas (<u>Ver menu de controle</u>).

### PARA APAGAR CADA ANOTAÇÃO

Clique com o botão direito do mouse sobre a anotação desejada.

## FIGURAS GEOMÉTRICAS

### LINHAS E LINHAS COM SETAS



- 1. Botão para ativar as linhas tradicionais (sem seta).
- Botão para ativar as linhas com seta. Clique o botão esquerdo do mouse para ativar as linhas com seta. Clique o botão direito do mouse sobre o botão indicado na figura acima (1) para abrir o menu de controle das canetas e linhas (controla o tamanho do traço e o tipo da linha).
- Após ativar a função das linhas (com ou sem seta), o cursor do mouse terá o formato de uma caneta. Desta forma, basta clicar no local desejado para início da reta e arrastar até a posição desejada. Após soltar o botão esquerdo do mouse a linha será desenhada na cor selecionada.
- Podemos ativar a função de desenho de linhas com seta utilizando a tecla de atalho "U". Para desenhar linhas sem seta, utilize a tecla de atalho "L".
- As linhas com ou sem seta podem ser movidas livremente na tela de apresentação.
- Para parar de utilizar a função de desenho (linhas ou setas com linha), clique o botão direito do mouse na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o botão esquerdo do mouse sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



#### **IMPORTANTE:**

Você pode selecionar o tamanho do traço e o estilo das linhas com o novo menu de controle das canetas e linhas (<u>Ver menu de controle</u>).

### APAGAR CADA LINHA SEPARADAMENTE

 Para apagar cada linha independente, clique o botão direito do mouse sobre a linha desejada.

## **QUADRADOS / RETÂNGULOS**



- 1. Quadrados/Retângulos sem preenchimento.
- 2. Quadrados/Retângulos com preenchimento. Clique o botão esquerdo do mouse para ativar a figura geométrica com transparência (quadrados/retângulos transparentes). Clique o botão direito do mouse sobre o botão para ativar as figuras sólidas (quadrados/retângulos sem transparência).
- Podemos ativar o desenho de figuras quadrangulares com ou sem preenchimento. As figuras quadrangulares sem preenchimento podem ser ativadas com a tecla de atalho "K" ou clicando no botão próprio da interface do MegaPointer Premium.
- Para redimensionar cada figura, basta dar um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre a figura desejada para aparecer a caixa de edição ("edit box"), permitindo a alteração da figura geométrica utilizando os quadrados na cor verde na caixa de edição.
- Os marcadores retangulares com preenchimento podem ser modificados em tempo real para retângulos/quadrados transparentes, basta segurar a tecla "Ctrl" e clicar o botão esquerdo do mouse sobre a figura com preenchimento. Para exibir a figura sem transparência, basta utilizar o mesmo recurso novamente (Ctrl + clique com o botão esquerdo do mouse sobre a figura). O mesmo efeito de transparência pode ser obtido com um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre um dos quadrados verdes da caixa de edição ("edit box").
- Para parar de utilizar a função de desenho, clique o botão direito do mouse na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o botão esquerdo do mouse sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



### PARA APAGAR CADA FIGURA

• Clique com o botão direito do mouse sobre a figura.

## **CÍRCULOS / ELIPSES**



- **1.** Círculos/Elipses sem preenchimento.
- 2. Círculos/Elipses com preenchimento. Clique o botão esquerdo do mouse para ativar a figura geométrica com transparência (Círculos/Elipses transparentes). Clique o botão direito do mouse sobre o botão para ativar as figuras sólidas (Círculos/Elipses sem transparência).
- Podemos ativar o desenho de figuras circulares com ou sem preenchimento. As figuras circulares sem preenchimento podem ser ativadas com a tecla de atalho "J" ou clicando no botão próprio da interface do MegaPointer Premium.
- Para redimensionar cada figura, basta dar um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre a figura desejada para aparecer a caixa de edição ("edit box"), permitindo a alteração da figura utilizando os pontos na cor verde da caixa de edição.
- Os círculos com preenchimento podem ser modificados em tempo real para círculos transparentes. Basta segurar a tecla "Ctrl" e clicar o botão esquerdo do mouse sobre a figura com preenchimento. Para exibir a figura sem transparência, basta utilizar o mesmo recurso novamente (Ctrl + clique com o botão esquerdo do mouse sobre a figura). O mesmo efeito de transparência pode ser obtido com um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre um dos quadrados verdes da caixa de edição ("edit box").
- Para parar de utilizar a função de desenho, clique o botão direito do mouse na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o botão esquerdo do mouse sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



### PARA APAGAR CADA FIGURA

Clique com o botão direito do mouse sobre a figura.

## **MENU DE CONTROLE DAS CANETAS E LINHAS**



- 1. Ativa a caneta.
- 2. Diminui o traço da caneta, das linhas e das figuras geométricas sem preenchimento.
- 3. Tamanho atual do traço da caneta, das linhas e das figuras geométricas sem preenchimento.
- 4. Aumenta tamanho do traço da caneta, das linhas e das figuras geométricas sem preenchimento.
- Seleciona estilo linha sólida para canetas e linhas.
  Fechar menu das canetas e linhas.
- 7. Seleciona estilo linha tracejada para canetas e linhas.
- 8. Seleciona estilo linha com círculos para canetas e linhas.
- 9. Aumenta o tamanho do traço da caneta marca-texto.
- 10. Tamanho atual da caneta marca-texto.
- 11. Diminui o tamanho do traço da caneta marca-texto.
- 12. Ativa a caneta marca-texto.

O menu de controle das canetas e linhas permite selecionar a espessura do traço da caneta e o estilo do traço. São 3 estilos de linha disponíveis para a caneta, caneta marca-texto e linhas: linha sólida, linha tracejada e linha com círculos.

- O menu permite ativar as canetas (caneta tradicional e marca-texto) durante a apresentação.
- Para abrir o menu de controle das canetas e linhas, dê um clique com o botão direito do mouse no botão da função desejada na interface do MegaPointer.

## **FUNÇÃO DE TEXTO**



- 1. Função Texto. Clique o botão esquerdo do mouse para adicionar texto no tamanho normal. Clique o botão direito do mouse para adicionar texto de tamanho grande.
- 2. Texto de tamanho grande com o fundo destacado em verde.
- 3. Texto de tamanho normal com caixa de edição. Dê um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse em um quadrado verde da caixa de edição para tornar o texto transparente. Repita a operação para voltar à visualização normal (sem transparência).
- Podemos ativar a função de texto com a tecla de atalho "T", inserindo no local desejado na tela de apresentação.

## **REDIMENSIONAR CAIXA DE TEXTO**

- Basta dar um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre qualquer parte da borda escura da caixa de texto para exibir a caixa de edição do texto (com 2 pontos verdes). Utilize os quadrados verdes para redimensionar em tempo real a caixa de texto desejada.
- As caixas de texto podem ser movidas livremente na tela e apagadas individualmente. Para **apagar** cada caixa de texto, **clique o botão direito** do mouse sobre a borda escura da caixa de texto desejada.
- Para destacar o interior da caixa de texto em verde, clique o botão direito do mouse no fundo branco. Para retornar ao fundo branco, basta clicar o botão esquerdo do mouse sobre o fundo da caixa de texto.

## **GALERIA DE MARCADORES VETORIAIS**



- 1. Galeria vetorial (abre menu da galeria).
- 2. Botão do marcador vetorial (triangulo sem preenchimento). Clique o botão esquerdo do mouse sobre o botão do marcador desejado para ativar. Após a seleção, clique nos locais da tela para adicionar um ou mais (múltiplos) marcadores.
- 3. Clique para fechar o menu da galeria vetorial.
- A galeria de marcadores vetoriais é extremamente útil para a delimitação de áreas, bordas, trajetórias e marcação de estruturas pequenas na tela de apresentação. Para utilizar os marcadores, clique no botão da galeria vetorial e escolha no menu da galeria o tipo de marcador desejado (clique com o botão esquerdo do mouse). Após a seleção, clique na tela para adicionar os marcadores nas posições desejadas.
- Para parar de utilizar a função de desenho de marcadores, clique o **botão direito do mouse** na tela enquanto estiver visualizando o cursor de desenho (caneta cinza) ou clique o **botão esquerdo do mouse** sobre o ícone que indica modo de desenho ativo.



Podemos ativar os principais marcadores da galeria através de teclas de atalho, a saber:

- tecla "6" ativa o triângulo cheio;
- tecla "7" ativa o quadrado cheio;
- tecla "8" ativa o asterisco;
- tecla "9" ativa o círculo cheio;
- tecla "0" ativa o círculo sem preenchimento.

### PARA APAGAR CADA MARCADOR

• Clique com o botão direito do mouse sobre o marcador da galeria desejado.



## **INTERFACE RETRÁTIL COM MODO TRANSPARENTE**

- 1. Barra de topo do MegaPointer. Clique o botão esquerdo do mouse para retrair a interface (modo ultracompacto). Clique novamente na barra de topo para mostrar a interface completa.
- Barra inferior com relógio digital em modo transparente. Clique o botão esquerdo do mouse para retrair a interface (modo ultracompacto). Clique o botão direito do mouse para tornar a interface transparente (modo transparente permite uma visualização mais discreta durante a apresentação) ou para sair do modo transparente.
- Clique o botão esquerdo do mouse na barra de topo do MegaPointer para entrar no modo ultracompacto. Neste modo, você poderá acessar as principais funções do MegaPointer utilizando as teclas de atalho. Para voltar a visualizar a interface completa, clique novamente com o botão esquerdo do mouse sobre a barra de topo.
- A interface possui o novo modo transparente para uma visualização discreta durante a apresentação. Para entrar ou sair do modo interface transparente, clique o botão direito do mouse na barra inferior com relógio digital.

## TIMER DIGITAL / CRONÔMETRO



- 1. Botão do timer/cronômetro. Clique o botão esquerdo do mouse para mostrar a janela do timer. Clique o botão direito do mouse para esconder a janela do timer.
- 2. Tempo da apresentação (é preciso ativar o timer com o botão Iniciar número 8 desta figura).
- **3.** Janela do timer.
- 4. Fechar janela timer. Após ativar o timer, você poderá fechar a janela, mantendo o timer ativo.
- 5. Hora atual.
- 6. Reiniciar o timer.
- 7. Pausar o timer
- 8. Iniciar o timer.
- A função de timer ou cronômetro é especialmente útil para **monitorar a duração de sua apresentação**, permitindo a consulta a qualquer momento do tempo decorrido (na cor branca), bem como visualizar a hora atual (na cor verde).
- O timer poderá ser exibido a qualquer momento pressionando a tecla de atalho "F7" ou clicando o botão esquerdo do mouse sobre o botão do timer na interface do MegaPointer.
- Para esconder o timer, basta clicar o botão direito do mouse sobre o botão do timer na interface do programa, utilizar o botão de fechar na janela do timer ou apertar a tecla "F7".

## **TELAS DE INTERVALO**



- 1. Botão para ativar as telas de intervalo (branca e preta).
- O MegaPointer Premium apresenta 2 telas de intervalo: preta e branca. A tela branca é útil para iluminar momentaneamente a sala de apresentação quando as luzes estiverem apagadas.
- Para ativar a **tela preta** de intervalo, clique o botão esquerdo do mouse sobre o botão de telas de intervalo na interface do programa.
- Para ativar a tela branca, clique o botão direito do mouse sobre o botão de telas de intervalo

Para sair da tela de intervalo, basta clicar sobre a tela de intervaloou sobre o ícone do MegaPointer que aparece no canto superior esquerdo da tela.

## SUPORTE

Ao contactar nosso suporte, por favor inclua a versão do Software, a versão do Windows® e uma descrição da configuração do seu computador. Anexe também a descrição detalhada do problema e de como reproduzir o mesmo. O suporte é gratuito para nossos clientes.

Para suporte, por favor acesse:

## AureoSoft Support Center

www.aureosoft.com.br/suporte.html

## COPYRIGHT

#### Direitos Autorais

© 2013 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todos os direitos reservados. Este Software e documentação de acompanhamento possuem direitos autorais com todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação (logotipos, embalagens, conteúdo) pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, ou traduzida para qualquer idioma, sob qualquer forma sem a permissão por escrito da AureoSoft.

- Este Software, manual e qualquer documentação acompanhante são protegidos pela legislação do Brasil e leis internacionais de proteção à propriedade intelectual.
- A duplicação por qualquer meio é proibida e constitui violação dos direitos autorais.
- Você é bem-vindo para compartilhar as versões de teste (demonstração) do Software para avaliação.
- Você é responsável pelo teor de suas informações para o cadastro, e pelo sigilo da sua senha ("Key") de registro.

#### Marcas

MegaPointer e AureoSoft são marcas comerciais da AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todas as outras marcas e/ou nomes de produtos mencionados neste manual são marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.

#### Sobre a Licença de Uso

Por favor leia atentamente os Termos da Licença de Uso antes de instalar o Software em seu computador (*EULA*, "End-User License Agreement"). Você encontrará a versão completa da Licença de Uso, antes de instalar o Software, na tela própria para o *EULA* após executar o arquivo de instalação. O Software só será instalado após a sua aceitação plena dos Termos da Licença de Uso.

É concedida ao usuário uma licença de uso limitada para usar este Software. Este Software pode ser usado ou copiado somente de acordo com os termos de sua Licença de Uso.

#### Período Gratuito de Teste, Nossa Garantia, e Limitação de Responsabilidade

Você poderá testar gratuitamente o Software durante o período de 15 dias seguidos após a instalação ("Período de Teste"). As funcionalidades garantidas são as especificadas no nosso site na seção "Apresentação" de cada Software, e deverão ser testadas por você durante o Período de Teste. Caso você tenha alguma insatisfação em relação a tais funcionalidades, por favor deixe mensagem na seção "Suporte", durante o Período de Teste, e se ela não for atendida até o fim de tal Período, desinstale o Software imediatamente. Ao final do Período de Teste o Software deixará de funcionar, a menos que sejam previamente efetuados (i) o pagamento da licença e (ii) a ativação com a senha cadastrada durante o Período de Teste. Nossa responsabilidade máxima pelo Software está limitada ao valor recebido do preço da licença. Embora o Software esteja programado para oferecer desempenho satisfatório e confiável, você reconhece ser impossível a garantia da operação totalmente sem defeitos ou o atendimento de todas as necessidades pessoais. Por isto recomendamos fortemente que você salve seus arquivos com frequência. O Software e sua documentação são licenciados "no estado", que poderá e deverá ser verificado durante o Período de Teste, o qual valerá inclusive como prazo legal para arrependimento. Em virtude das características do Software e da oportunidade de teste, a AureoSoft não será responsável por danos diretos ou indiretos oriundos de falha técnica ou mau uso do Software, nem por lucros cessantes, perda de dados, ou perda de negócios, em decorrência de defeito do Software.

É proibido desmontar, alterar ou realizar cópia não licenciada da versão registrada do Software. As leis de propriedade intelectual, inclusive de direitos de autor, patentes, marcas, e concorrência desleal, são aplicáveis quanto às implicações cíveis e às implicações criminais.